

## 2次関数 (2) 軸による最大・最小の場合分け

### 1. 区間内に軸があるか？ないか？で場合分け

2次関数において、最大値、最小値をとる場所は  
頂点 (軸) or 定義域の端点

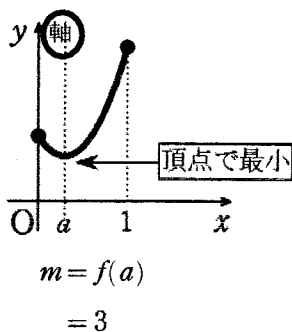
例1  $f(x)=2(x-a)^2+3$  ( $0 \leq x \leq 1$ ) の最小値  $m$  を求めよ。

↑  
軸

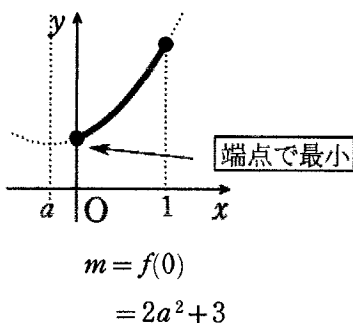
↑  
端点

答 最小値は  $f(a)$  または  $f(0)$  または  $f(1)$  の3パターンある。  
(頂点の  $y$  座標) (端点の  $y$  座標)

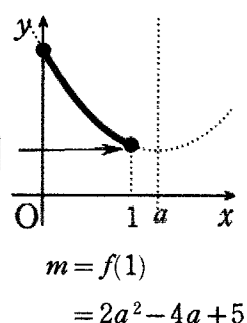
①  $0 \leq a \leq 1$  のとき



②  $a \leq 0$  のとき

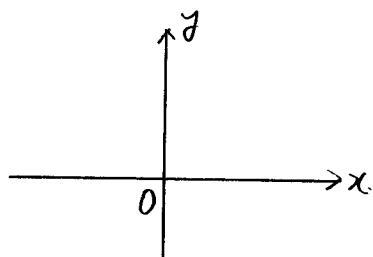


③  $a \geq 1$  のとき

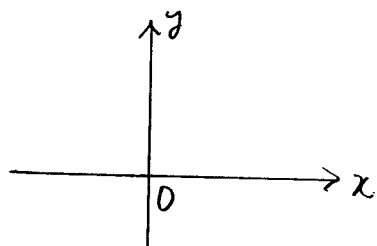


1 2次関数  $f(x)=(x-a)^2+2a+1$  ( $x \geq 0$ ) の最小値が4になるような定数  $a$  の値を求めよ。

[1]  のとき



[2]  のとき

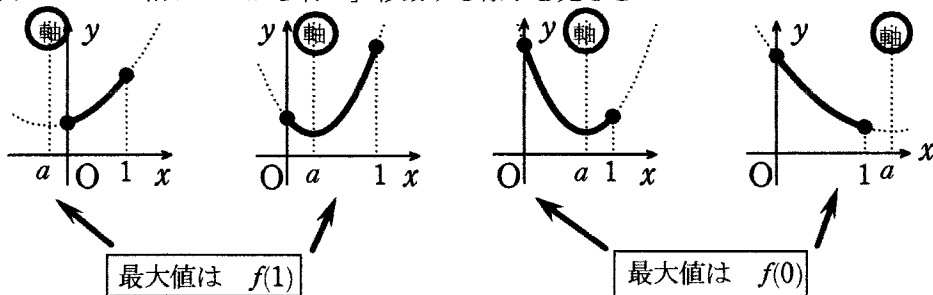


解  $a = \frac{3}{2}, -3$

## 2. 頂点で最大値(最小値)をとらない場合

例2  $y=(x-a)^2-a^2+1$  ( $0 \leq x \leq 1$ ) の最大値を求めよ。

<イメージ> 軸が「左から右へ」移動する様子を見ると...



この2パターンの場合分けの方法は「区間の真ん中で分ける」

軸が、定義域の真ん中にある場合、右図のように、  
両端(2カ所)で最大値をとる。

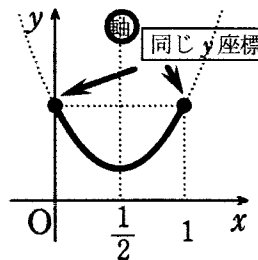
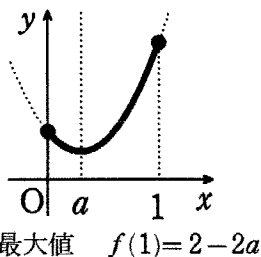
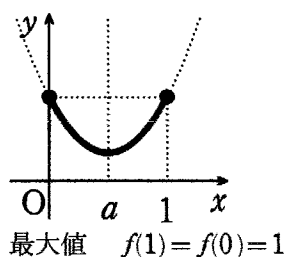


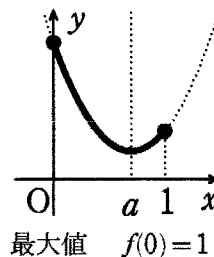
図 ①  $a \leq \frac{1}{2}$  のとき



②  $a = \frac{1}{2}$  のとき



③  $a \geq \frac{1}{2}$  のとき



### 2 基礎編 [11] 改題

$m$  を定数とする。2次関数  $y=-x^2+2mx$  の  $1 \leq x \leq 3$  における最小値を、次のそれぞれの場合について求めよ。

(1)  $m < 2$

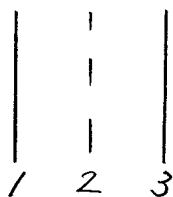
(2)  $m = 2$

(3)  $2 < m$

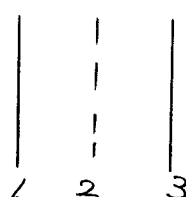
**解答** □ に凸の放物線なので、頂点で最小値は(取れる or 取れない)。

したがって、軸が(定義域の左・中・右 or 定義域の中央の左・右)で場合分けすればよい。

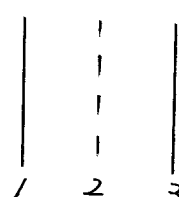
(1)  $m < 2$  のとき



(2)  $m = 2$  のとき



(3)  $2 < m$  のとき



**解** (1)  $6m-9$  (2)  $3$  (3)  $2m-1$

※対策編 [5] に取り組もう!