

ベクトル (7) 空間のベクトル方程式

O から P まで行くには

[1] まず、平面 π 上の点に降りる。(点 A)

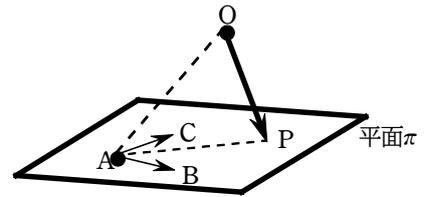
[2] 次に、平面上を進んで P へ行く。(主方向は \overrightarrow{AB} と \overrightarrow{AC})

<共面条件 Part 1> P が平面 ABC 上にあるとき

$$\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OA} + s\overrightarrow{AB} + t\overrightarrow{AC}$$

↑
空港へ着陸

↑
空港内を歩く



始点を O にそろえると $\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OA} + s(\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA}) + t(\overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OA})$

整理して $\overrightarrow{OP} = (1-s-t)\overrightarrow{OA} + s\overrightarrow{OB} + t\overrightarrow{OC}$

↑
係数の和が1になっているのが特徴

$r=1-s-t$ とにおいて、次を得る。

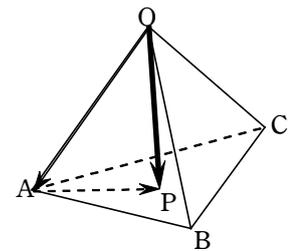
<共面条件 Part 2>

P が平面 ABC 上にあるとき

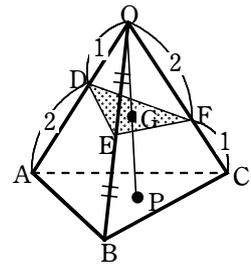
$$\overrightarrow{OP} = r\overrightarrow{OA} + s\overrightarrow{OB} + t\overrightarrow{OC} \quad (\text{ただし } r+s+t=1)$$

※問題によって「Part 1」と「Part 2」を使い分けるのだが、「Part 1」の方が使用頻度が高い。

※「Part 2」から学ぶべきは、主方向3つのベクトルの「係数の和が1」という事実。



- 1 四面体 $OABC$ の辺 OA , OB , OC をそれぞれ $1:2$, $1:1$, $2:1$ に内分する点を順に D , E , F とする。頂点 O と $\triangle DEF$ の重心 G を通る直線が、3点 A , B , C の定める平面 ABC と交わる点を P とするとき、 \overrightarrow{OP} を \overrightarrow{OA} , \overrightarrow{OB} , \overrightarrow{OC} で表せ。



- 2 四面体 $OABC$ の辺 OA を $1:2$ に内分する点を D , 辺 BC を $3:2$ に内分する点を E , 線分 DE の中点を M とし, 直線 OM と平面 ABC の交点を P とする。また, $\overrightarrow{OA}=\vec{a}$, $\overrightarrow{OB}=\vec{b}$, $\overrightarrow{OC}=\vec{c}$ とする。

- (1) \overrightarrow{OM} を \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} で表せ。
- (2) \overrightarrow{OP} を \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} で表せ。

